

Tomás Granillo Posse

Product Designer · Buenos Aires, Argentina

gposse.site
tomasgposse@gmail.com
linkedin.com/in/tomasgposse
Español (nativo) · Inglés (profesional)

EXPERIENCIA

Inmental Interactive · Diseñador UX/UI

may 2025 - hoy

- Planifiqué, diseñé y construí la web de la empresa, inmentalinteractive.com, de la arquitectura de información a producción.
- Diseño interfaces, dirección de arte y motion para activaciones de marca en eventos: juegos con movimiento, muros y pisos interactivos, tótems táctiles y pantallas LED.
- Armo propuestas y presentaciones comerciales para clientes.

UADE · Ayudante de cátedra, Diseño de Interacción I

mar 2025 - hoy

MARL Accelerator · Diseñador UX/UI

dic 2023 - abr 2025

- Diseño de punta a punta de PomJuice, la plataforma de MARL que conecta startups con inversores, en desktop y mobile.
- Investigación con founders: necesitaban el feedback de los inversores, no métricas de visitas. Ese hallazgo es la base de Bond, mi concepto de rediseño.
- Colaboración cercana en inglés con founders y desarrolladores, del concepto al handoff.
- Diseñé el sitio de MARL Accelerator, landing pages para las startups de su cartera y pitch decks para startups que buscaban inversión.

Freelance · Diseñador UX/UI y multimedia

oct 2021 - hoy

- Interfaces web y mobile, landing pages e identidad visual para startups, marcas y emprendimientos de Argentina y del exterior.
- Proyectos de punta a punta: relevamiento con el cliente, propuesta, diseño en Figma y entrega lista para desarrollo.

PROYECTOS

Cerquita

Web app para parejas a distancia, organizada alrededor del próximo encuentro. Diseñada y construida de punta a punta.

Bond

Concepto de rediseño de PomJuice: una sola propuesta de valor, una identidad nueva y un sistema de diseño en código, hecho con agentes de IA.

designdiff, depthfirst y leitmotiv

Skills open source para agentes de IA: el proceso de diseño detrás de un producto hecho con IA, experiencias WebGL que salen de cada proyecto y un lenguaje de ilustración propio escrito como código.

FORMACIÓN

Lic. en Diseño Multimedial y de Interacción, UADE

2019 - 2023

Diploma de honor

HERRAMIENTAS

Diseño Figma, Adobe Creative Cloud, Framer, TouchDesigner, ComfyUI
Construcción Claude Code, Codex, Next.js, Remotion, HTML/CSS